

Comunicado 88/2026
Ciudad de México, 4 de noviembre de 2026.

Jóvenes desarrollan aplicación para impulsar la economía de barrios y colonias en Hackatón de la Secihti-CIDE

- Seis equipos trabajaron con bases de datos públicas e inteligencia artificial para proponer alternativas en agricultura, comercios de proximidad y oportunidades laborales para diversos oficios

- La aplicación ColonIA vinculará negocios, repartidores y compradores a través de un mapa inteligente; los proyectos participantes recibirán seguimiento para su consolidación

Jóvenes provenientes de diversas disciplinas como ingeniería, medicina y economía desarrollaron en tan solo tres horas un prototipo tecnológico impulsado con inteligencia artificial con valor económico y social, en el marco del primer Hackatón organizado por la Secretaría de Ciencia, Humanidades, Tecnología e Innovación (Secihti) y el Centro de Investigación y Docencia Económicas (CIDE).

El equipo ganador del evento fue Upiixia con el proyecto “ColonIA. La red viva de los negocios del barrio”, el cual funciona como un mapa con las ubicaciones de tianguis, mercados y negocios locales que permite conectar a tres tipos de usuarios: el vendedor, el repartidor y el cliente. La app genera una ruta estratégica con los negocios que se podrán dar de alta a través de una nota escrita o de voz en Telegram, señalando qué se vende e identificando al vendedor. El proceso es similar para los repartidores.

Los prototipos presentados en el evento debían proponer soluciones en torno a tres temas: Campo inteligente: agricultura, comercialización y financiamiento; Mercaditos locales: comercio de proximidad y distribución; y Chamba y capacitación: oficios, trabajo y nuevas oportunidades. Cada equipo entregó al finalizar el reto un prototipo funcional de interfaz y demostró su funcionamiento, el uso de datos públicos, su impacto económico y planteó una ruta de mejora.

Marco Antonio Moreno Ibarra, director general de Desarrollo, Transferencia de Tecnologías e Innovación de la Secihti, quien acudió a inaugurar el evento en representación de la secretaria Rosaura Ruiz Gutiérrez, señaló que este tipo de actividades son prioritarias para la Secretaría.



prensa@secihti.mx
www.secihti.mx
Tel. 55 5322 7000
Ext. 4000



“Promovemos que estudiantes y comunidad científica y académica participen en el desarrollo de soluciones novedosas usando tecnología de vanguardia, lo cual nos ayuda a transitar hacia el tema de soberanía tecnológica. Tenemos que pensar como científicos y como mexicanos que debemos impulsar el desarrollo tecnológico para dejar de ser, en el mundo, consumidores y pasar a ser productores”, expresó.

Durante el arranque del evento, en el que también participó Lucero Ibarra Rojas, directora general del CIDE, Pascual Ogarrio Rojas, director de Articulación de Centros Públicos de Investigación y Laboratorios Nacionales de la Secihti, dijo que este evento es una muestra de cómo la tecnología de vanguardia y supercómputo puede solucionar problemáticas reales. “Abordar esos desafíos es un claro reflejo de la posición que mantienen la Secihti y otras dependencias públicas, que es poner a disposición de las y los mexicanos lo que nuestra presidenta Claudia Sheinbaum llama bienestar compartido”, señaló.

Por el CIDE, Carlos Daniel Reyes Morales, coordinador del Laboratorio de Analítica de Datos y Algoritmos, explicó que el objetivo es observar cómo la inteligencia artificial contribuye a desarrollar conceptos más rápidos, enfocándose en en problemas reales que generen valor directo a la sociedad. El especialista, quien junto con el investigador de ese centro, Saúl Mendoza, fue organizador del evento, indicó que a cada proyecto se le dará seguimiento para consolidarlos.

El equipo ganador, Upiixia, estuvo integrado por los estudiantes de la Escuela Superior de Cómputo del Instituto Politécnico Nacional, Víctor Manuel Ruiz López, y de la Unidad Profesional Interdisciplinaria de Ingeniería y Ciencias Sociales y Administrativas, Christopher Ian Molina Fernández, Mauro David Morales Saucedo, Omar Zoe Martínez González y Joahan Samuel Morales Piña.

El jurado del Hackatón estuvo integrado por los especialistas del CIDE Olivia Andrea Mendoza Enríquez y Enrique Eliseo Minor Campa; Héctor Arturo Gutiérrez Calderón, de la Dirección Ejecutiva de Investigación e Innovación de la Agencia Digital de Innovación Pública; Carmen Rodríguez Juárez, del Centro Geo; Andrés Felipe Téllez Crespo, del CSO GuapoLabs, y Daniel Ortiz Gutiérrez de Infotec.

Participaron los embajadores de NVIDIA Julio César Méndez Jiménez y Felipe Morales Torres, además de los mentores de los equipos, Adrián Rodrigo Martínez Levy y Beatriz Paulina García Salgado. El evento fue patrocinado por las empresas NVIDIA y Saptiva AI.

-oo0oo-



prensa@secihti.mx
www.secihti.mx
Tel. 55 5322 7000
Ext. 4000